Statistiche Relative al Sistema Elo Italia

R. Carosi
Pisa

4 Ottobre 2004

Le statistiche presentate in questo documento sono basate sulle liste Elo fino al 1 ottobre 2004. Le liste utilizzate sono state fornite dalla FSI [1], e da Maurizio Mascheroni tramite il suo sito web [2].

Statistiche relative agli anni dal 199 al 2002 sono disponibili in altri documenti [3].

Il primo grafico (figura 1) mostra il numero di giocatori presenti nella graduatoria nazionale Elo Italia in funzione del tempo.

Il secondo grafico (figura 2) mostra il valor medio del punteggio Elo dei giocatori presenti in classifica. È indicato l' errore statistico, calcolato come $\Delta = \sigma/\sqrt{N}$, dove σ è la deviazione standard della distribuzione del punteggio e N il numero di giocatori.

Prima del 1998 la graduatoria comprendeva solo i giocatori dalla seconda categoria nazionale in poi; nel 1998 la graduatoria Elo è stata estesa alla terza nazionale, con punteggio di ingresso a 1500 punti. Questo spiega sia il piccolo salto in figura 1, sia la diminuzione improvvila dell' Elo medio in figura 2, in corrispondenza del 1998.

Fino alla fine del 2002 il regolamento della graduatoria è rimasto stabile. In questo periodo si nota l' effetto deflattivo sulla media, circa 50 punti in 5 anni. Questo è dovuto alla continua entrata in graduatoria di nuovi giocatori a 1500 e 1600 punti. L' effetto diminuisce col tempo.

Nel 2003 c'è stato un cambiamento significativo: i giocatori in possesso di Elo FIDE entrano nella graduatoria italiana con quest' ultimo, anziché con l' Elo Italia. Tipicamente l' Elo FIDE è maggiore dell' Elo Italia, come risulta dalle statistiche degli anni precedenti. Questo ha provocato il salto del 2003.

Le ultime novità del 2004 sono: (a) la graduatoria Elo viene estesa a tutti i giocatori, con punteggi in ingresso di 1440 per i NC, 1460 per i 2S, 1480 per i 1S; (b) il punteggio viene rivalutato in base alle seguenti formule (E' = Elo nuovo; E = Elo vecchio):

[1] http://www.federscacchi.it
[2] http://www.maskeret.com
[3] http://www.pi.infn.it/~ carosi/chess/chess.html

- $E' = E$ se $E \geq 2200$;
- $E' = 1100 + E/2$ se $2200 > E \geq 2000$;
- $E' = 100 + E$ se $2000 > E$ per CM, 1N e 2N;
- $E' = \max(1500, 380 + 0.8 \cdot E)$ per 3N.

L' ultimo punto dei due grafici corrisponde a questa nuova situazione.

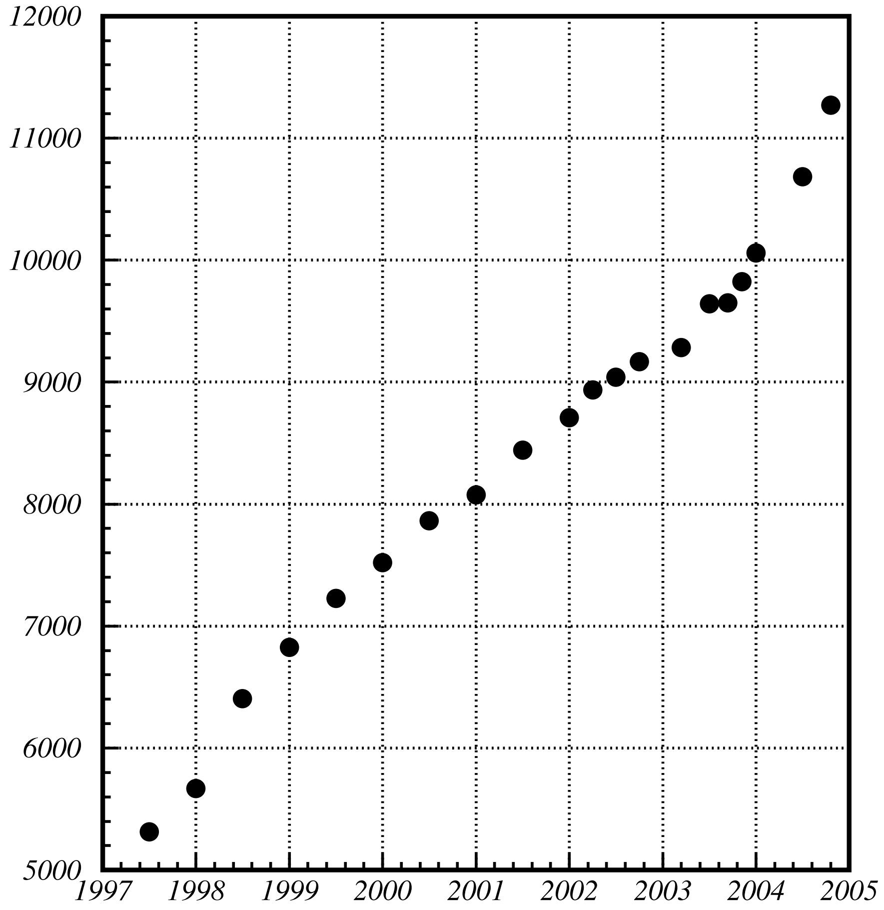

Figure 1: Numero di giocatori presenti nella graduatoria Elo Italia in funzione del tempo.

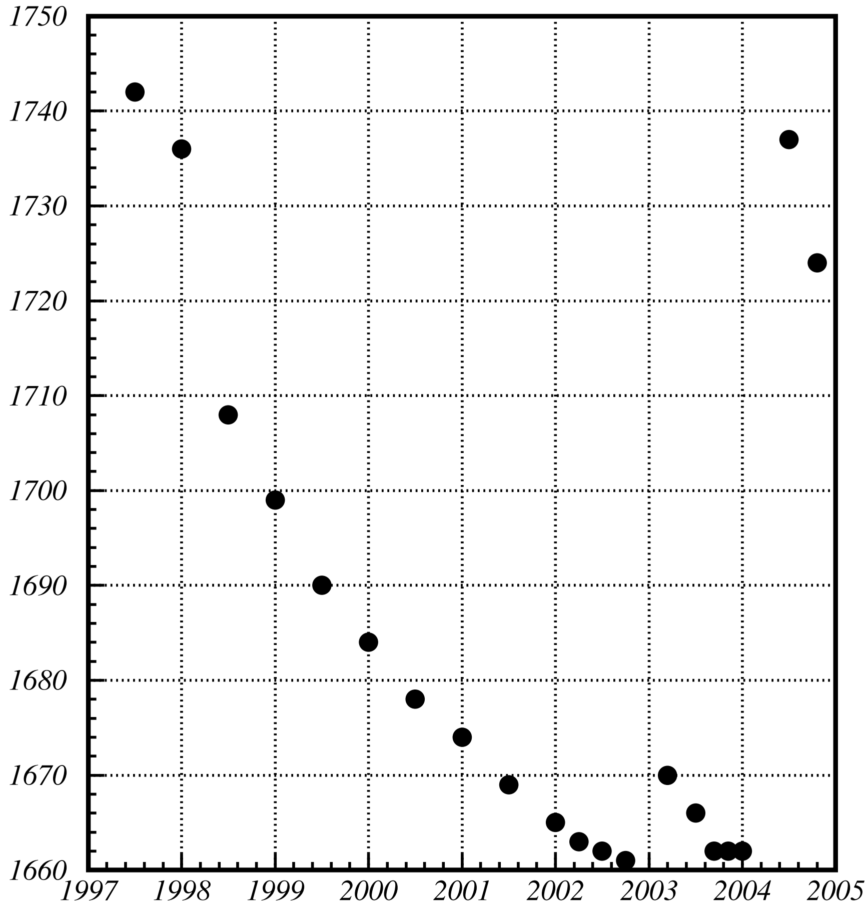

Figure 2: Valore medio del punteggio Elo dei giocatori presenti nella graduatoria Elo Italia in funzione del tempo. È indicato anche l' errore statistico.